

¿QUÉ ES UN ESTÁNDAR?

Un estándar, tal como lo define la ISO "son acuerdos documentados que contienen especificaciones técnicas u otros criterios precisos para ser usados consistentemente como reglas, guías o definiciones de características para asegurar que los materiales, productos, procesos y servicios cumplan con su propósito". Por lo tanto un estándar de telecomunicaciones "es un conjunto de normas y recomendaciones técnicas que regulan la transmisión en los sistemas de comunicaciones". Queda bien claro que los estándares deberán estar documentados, es decir escritos en papel, con objeto que sean difundidos y captados de igual manera por las entidades o personas que los vayan a utilizar.

Estándar, en informática, conjunto de especificaciones técnicas utilizadas para unificar el desarrollo de *hardware* o de *software*. Los estándares de computadoras se desarrollan tradicionalmente de dos maneras. Una de ellas, la menos formal, tiene lugar cuando una compañía desarrolla un producto o una filosofía en solitario y consigue convertir el concepto en un estándar por la popularidad de la idea o por las imitaciones fabricadas por los competidores. Cuando el diseño se ha extendido tanto que alejarse de la norma puede causar problemas de compatibilidad o limitaciones comerciales, se considera que existe un estándar *de facto*, como en el caso de los aparatos de módem Hayes y los equipos personales IBM

TIPOS DE ESTÁNDARES

Existen tres tipos de estándares: de facto, de jure y los propietarios. Los estándares de facto son aquellos que tienen una alta penetración y aceptación en el mercado, pero aún no son oficiales.

Un estándar de jure u oficial, en cambio, es definido por grupos u organizaciones oficiales tales como la ITU, ISO, ANSI, entre otras.

La principal diferencia en cómo se generan los estándares de jure y facto, es que los estándares de jure son promulgados por grupos de gente de diferentes áreas del conocimiento que contribuyen con ideas, recursos y otros elementos para ayudar en el desarrollo y definición de un estándar específico. En cambio los estándares de facto son promulgados por comités "guiados" de una entidad o compañía que quiere sacar al mercado un producto o servicio; si tiene éxito es muy probable que una Organización Oficial lo adopte y se convierta en un estándar de jure.

Por otra parte, también existen los "estándares" propietarios que son propiedad absoluta de una corporación u entidad y su uso todavía no logra una alta penetración en el mercado. Cabe aclarar que existen muchas compañías que trabajan con este esquema sólo para ganar clientes y de alguna manera "atarlos" a los productos que fabrica. Si un estándar propietario tiene éxito, al lograr más penetración en el mercado, puede convertirse en un estándar de facto e inclusive convertirse en un estándar de jure al ser adoptado por un organismo oficial.

LOS PROTOCOLOS DE RED ADMINISTRAN Y ORGANIZAN LA INFORMACION PARA QUE SU TRANSMISION POR EL MEDIO FISICO SEA EFICIENTE UTILIZANDO LOS PROTOCOLOS D BAJO NIVEL.

IPX/SPX

IPX(INTERNETWORK PACKET EXCHANGE) ESTE TIPO DE PROTOCOLO DE NOVELL QUE INTERCONECTAN REDES QUE USAN CLIENTES Y SERVIDORES NOVELL NETWARE . ESTE PROTOCOLO VA MAS BIEN ORIENTADO A PAQUETES (WORD, EXCELL, P.POINT.ETC..) ESTE A SU VES ASEGURA LA ENTREGA DE PAQUETES.

NET BIOS

NET BIOS (NETWORK BASIC INPUT/OUTPUT SYSTEM) ES UN SOFTWARE QUE PERMITE LA COMUNICACION DE APLICACIONES DE DIFERENTES ORDENADORES DENTRO DE UNA RED LOCAL.

FUE DESARROLLADO INICIALMENTE PARA LOS ORDENADORES PERSONALES IBM, FUE DESPUES QUE MICROSOFT LO ADOPTO DENTRO DE SU SISTEMA.

NO PERMITE POR SI MISMO UN MECANISMO ADECUADO PARA LAS REDES DE AREA EXTENSAS (LAS MAN). ESTE A SU VEZ EN EL MODO DE SESION DE DOS ADMINISTRADORES SE PUEDE ESTABLECER UNA CONEXION PARA LLEVAR A CABO UNA CONVERSACION ENTRE AMBAS.

UNA DE SUS DESVENTAJAS SERIA ES QUE ES DIFICIL AL NO SER ESTANDAR O PARA RETRANSMITIR FORMATO DE DATOS.

NETBEUI

NETBIOS EXTENDED USER INTERFACE O INTERFAZ DE USUARIO PARA NET BIOS QUE SI PERMITE EL FORMATO O ARREGLO DE DE LA INFORMACION EN UNA TRANSMISION ES EL PROTOCOLO DOMINANTE EN LAS REDES WINDOWS NT, MANAGER Y WINDOW PARA TRABAJO EN EQUIPO

APPLE TALK

ESTE ES EL MEDIO DE COMUNICACION PARA ORDENADORES APPLE MACINTOSH Y VIENE INCLUIDO EN EL SISTEMA OPERATIVO, ASI QUE EL USUARIO NO TIENE NECESIDAD DE CONFIGURARLO.

>LOCAL TALK: SE REALIZA LA COMUNICACION A TRAVES DE LOS PUERTOS SERIALES DE LAS ESTACIONES

ETHER TALK . ES LA VERSION DE ETHERNET, FACILITA LA TRANSFERENCIA DE DATOS

Si un formato o lenguaje se usa extensamente y otros lo copian, se convierte en un estándar de hecho y puede pasar a ser usado tan ampliamente como los estándares oficiales creados por organizaciones tales como:

ISO International Standards Organization (Organización Internacional de Normas)

IEEE (Instituto de ingenieros electrónicos y eléctricos) Es la encargada de fijar los estándares de los elementos físicos de una red, cables, conectores, etc.

El comité que se ocupa de los estándares de computadoras a nivel mundial es de la IEEE en su división 802, los cuales se dedican a lo referente de sistema de red están especificado los siguientes: **IEEE 802.3:** Hace referencia a las redes tipo bus en donde se deben de evitar las colisiones de paquetes de información, por lo cual este estándar hace regencia el uso de CSMA/CD (Acceso múltiple con detención de portadora con detención de colisión)

IEEE 802.4: Hace regencia al método de acceso Token pero para una red con topología en anillo o la conocida como token bus. **IEEE 802.5:** Hace referencia al método de acceso token, pero para una red con topología en anillo, conocida como la token ring.

